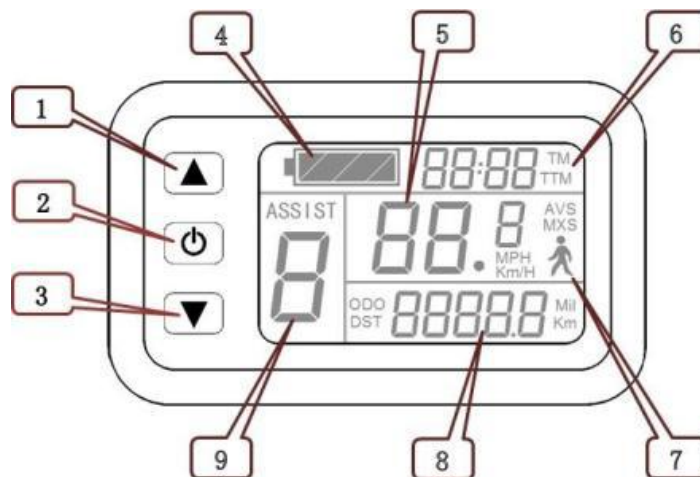


Notice d'utilisation console LCD1



Cher client, veuillez lire cette notice avant d'utiliser la console LCD1. Elle vous permettra d'utiliser au mieux votre vélo électrique.


Fonctions et affichage



1		Bouton HAUT	6	TM	Temps de parcours
2		Bouton SELECT		TTM	Temps de parcours total
3		Bouton BAS	7		Assistance 6 km/h
4		Capacité batterie	8	Km	Distance parcourue (métrique)
5	Km/h	Vitesse (métrique)		Mil	Distance parcourue (impérial)
	MPH	Vitesse (impérial)		DST	Distance parcours
	MXS	Vitesse max		ODO	Distance totale
	AVS	Vitesse moyenne	9	ASSIST	Niveau assistance

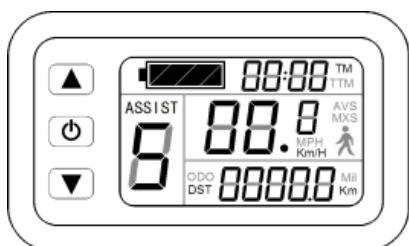
Fonctionnement

1. Marche / Arrêt

Maintenez le bouton  enfoncé environ deux secondes pour allumer l'alimentation, et maintenez la touche appuyée environ deux secondes pour éteindre l'alimentation.


Lorsque le moteur n'est pas utilisé pendant 5 minutes consécutives, il s'éteint automatiquement.

2. Affichage

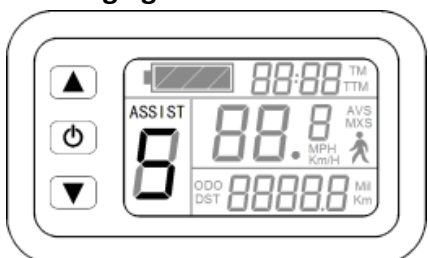




Appuyez sur le bouton  pour allumer la console.

2.1 Rétroéclairage

Appuyez longuement sur  pour allumer ou éteindre le rétroéclairage de l'écran LCD.

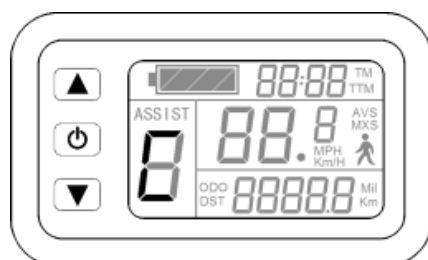
2.2 Réglage du niveau d'assistance (ASSIST)




Appuyez brièvement sur les touches  ou  pour changer le niveau d'assistance entre 0 et 5. Le niveau 1 correspond à l'assistance moteur minimale, le 5 à l'assistance maximale. Au niveau 0 vous n'avez aucune assistance moteur.

A chaque démarrage de la console, le dernier niveau utilisé avant arrêt est sélectionné.

2.3 Fonction 'Cruise'



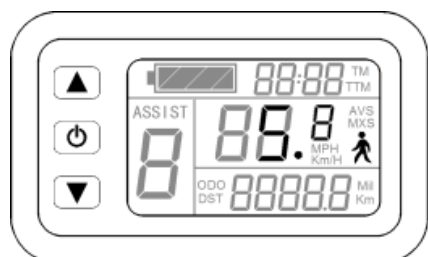
Quand votre vitesse est supérieure à 7 km/h, un appui long sur la touche  active la fonction Cruise : un 'C' s'affiche sur le niveau d'assistance, et le moteur cherchera à garder la vitesse affichée au moment de l'appui sur la touche, sans que vous ayez besoin de pédaler.


Un appui sur n'importe quelle touche ou une action sur les freins (si votre vélo est équipé de capteurs de freinage) désactivera la

fonction.

Soyez très prudents avec cette fonction !

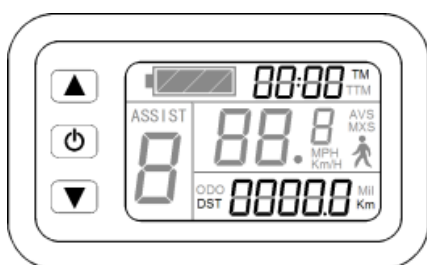
2.4 Fonction assistance piéton 6 km/h



Appuyez et maintenez appuyé le bouton  quand votre vélo est à moins de 6 km/h, le moteur s'activera et fera avancer le vélo à environ 6 km/h. Lachez le bouton et la fonction s'arrête.

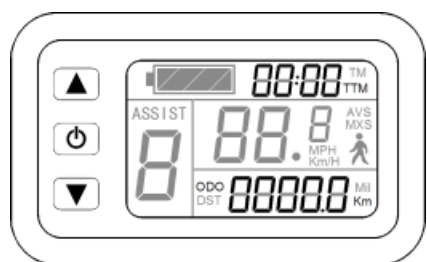
Utilisez cette fonction pour pousser votre vélo quand vous êtes à côté, où pour vous aider en démarrage en côte.

2.5 Affichage et remise à zéro des compteurs parcours



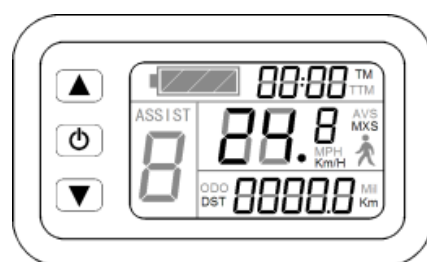
Allumez la console et attendez 5 secondes, puis appuyez en même temps sur les touches ▲ et ▼, le temps de parcours (TM) et la distance de parcours (DST) clignotent. Appuyez sur le bouton ⏻, le contenu des deux compteurs est remis à zéro. Si vous ne souhaitez pas faire de remise à zéro, attendez 5 secondes et il retournera automatiquement à l'affichage standard, les compteurs ne seront pas effacés.

2.6 Affichage des compteurs parcours totaux



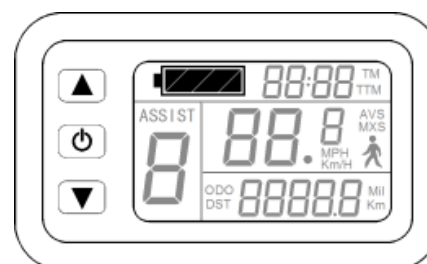
Appuyez sur le bouton ⏻ brièvement pour afficher le temps de parcours total (TTM) et la distance de parcours totale (ODO). Appuyez à nouveau pour retourner à l'affichage standard, ou attendez 5 secondes.

2.7 Affichage des vitesses maximales et moyennes



Allez dans l'affichage du temps de parcours total et de la distance de parcours totale, puis appuyez brièvement sur ▲ ou ▼ pour afficher la vitesse maximale (MXS) et la vitesse moyenne (AVS). Appuyez sur la touche ⏻ pour revenir à l'affichage standard, ou attendez 5 secondes.

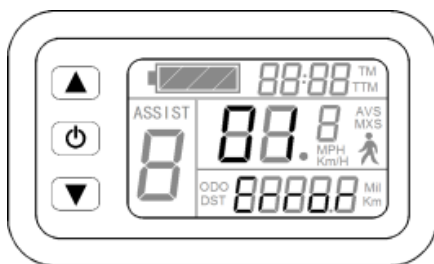
2.8 Indication de la capacité de la batterie



La console permet de connaître l'état de charge de la batterie. Lorsque la capacité de la batterie est supérieure à 70%, les quatre segments de la batterie sont allumés. Au fur et à mesure de la baisse de capacité de la batterie, les quatre segments s'éteignent les uns après les autres. Lorsque la capacité est inférieure à 15%, les quatre segments sont éteints. Si vous continuez à utiliser le vélo, le contrôleur se mettra en protection tension basse : le symbole batterie clignotera et il n'y aura plus d'assistance moteur.

3. Codes d'erreur

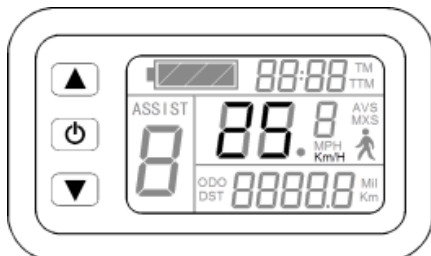
Si un défaut de fonctionnement apparaît, la console affichera (clignotement) le code correspondant au défaut. Une fois le défaut supprimé, l'affichage revient à son mode normal.



- 01 - Défaut de l'accélérateur
- 03 - Défaut sur capteurs moteur
- 04 - Défaut sur capteur de couple (uniquement pour contrôleurs avec capteur de couple)
- 05 - Défaut sur capteur de vitesse (uniquement pour contrôleurs avec capteur de couple)
- 06 - Court circuit sur moteur ou contrôleur

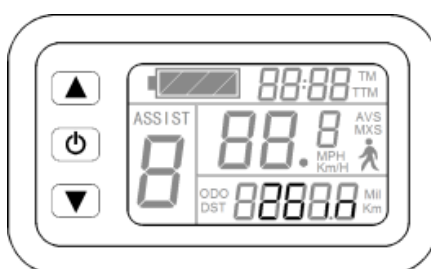
Réglages généraux

1. Vitesse maximale d'assistance



Après avoir allumé la console et avant 5 secondes, appuyez en même temps sur les touches ▲ et ▼, la vitesse d'entraînement maximale (en km/h) clignote. Appuyez brièvement sur ▲ ou ▼ pour modifier la vitesse d'entraînement maximale (par défaut 25 km/h). Appuyez brièvement sur le bouton ⏻ pour passer aux paramètres suivants.

2. Diametre de roue



Le diamètre de la roue s'affiche après le réglage de la vitesse d'entraînement maximale. Appuyez brièvement sur ▲ ou ▼ pour modifier le diamètre de la roue. Sélectionnez parmi 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 700c ou 28 pouces. Appuyez brièvement sur le bouton ⏻ pour passer aux paramètres suivants.

3. Choix des unités de mesure

Le choix des unités de mesure se fait après avoir réglé la vitesse maximale et le diamètre de la roue. Appuyez brièvement sur ▲ ou ▼ pour choisir les unités selon le tableau suivant :

Affichage	Métrique	Impérial
Vitesse	Km/h	MPH
Distance	km	Mil

Appuyez brièvement sur le bouton ⏻, km/h et km ou MPH et Mil arrêtent de clignoter. Le réglage est fait.

Appuyez à nouveau brièvement sur le bouton ⏻ pour revenir au réglage de la vitesse d'entraînement maximale ou appuyez longuement sur le bouton ⏻ pour sauvegarder les valeurs et revenir à l'affichage standard.

4. Quitter les réglages généraux

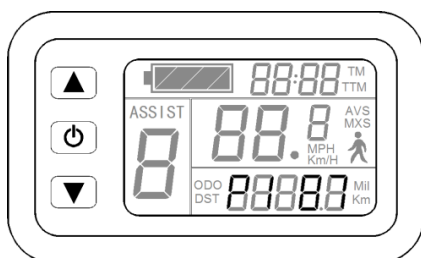
Vous pouvez sortir des réglages à n'importe quel moment en appuyant longuement sur la touche ⏻. Les réglages sont automatiquement enregistrés.

Si aucune action n'est faite après une minute, la console sort du mode réglage et revient à l'affichage standard. Dans ce cas, les réglages ne sont pas mémorisés.

Réglages paramètres P

Après avoir terminé les réglages généraux, les unités de vitesse et de kilométrage cessent de clignoter. Appuyez en même temps sur les touches ▲ et ▼ avant une minute pour entrer dans le réglage des paramètres P.

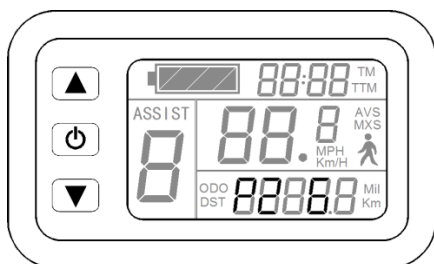
P1. Caractéristique du moteur



P1 est une caractéristique du moteur. $P1 = \text{rapport de réduction du train planétaire du moteur} \times \text{nombre d'aimants du moteur}$. La valeur doit se situer entre 1 et 255. Utilisez les touches ▲ ou ▼ pour modifier la valeur.

Après avoir terminé le réglage du paramètre P1, appuyez brièvement sur le bouton [power] pour passer au paramètre P2.

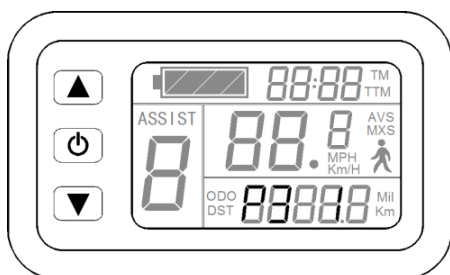
P2. Mode de réglage du signal d'impulsion de la vitesse roue



P2 correspond au signal d'impulsion de la vitesse roue. Si la roue génère une impulsion par tour, P2 doit être mis à 1. Si la roue génère 6 impulsions par tour, P2 doit être mis à 6. Si la roue ne génère aucune impulsion, mettre P2 à 0. La valeur doit se situer entre 1 et 6. Utilisez les touches ▲ ou ▼ pour modifier la valeur.

Après avoir terminé le réglage du paramètre P2, appuyez brièvement sur le bouton [power] pour passer au paramètre P2.

P3. Mode de fonctionnement de l'assistance



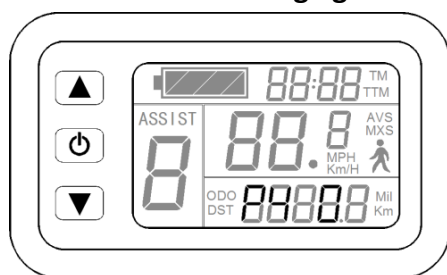
P3 correspond au mode de fonctionnement de l'assistance moteur. Si P3 est mis à 1, le mode sera celui du 'couple'. Si P3 est mis à 0, le mode sera celui de la 'vitesse'.

P3 est à régler en fonction du mode de fonctionnement du contrôleur.

La valeur doit se situer entre 0 et 1. Utilisez les touches ▲ ou ▼ pour modifier la valeur.

Après avoir terminé le réglage du paramètre P3, appuyez brièvement sur le bouton [power] pour passer au paramètre P4.


P4. Mode de démarrage guidon



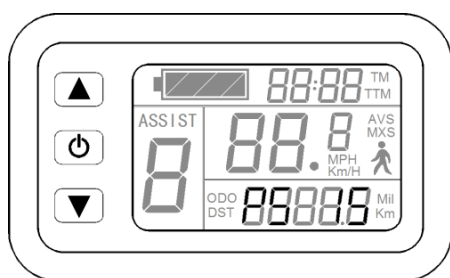
P4 correspond au mode de démarrage au guidon. Si P4 est mis à 1, la console est mise en mode "**non-zero startup**". La console ne démarrera après avoir commencé pédaler.

Si P4 est mis à 0, la console est mise en mode "**zero startup**". La console doit être mise en route manuellement.

La valeur doit se situer entre 0 et 1. Utilisez les touches ▲ ou ▼ pour modifier la valeur.


Après avoir terminé le réglage du paramètre P4, appuyez brièvement sur le bouton  pour passer au paramètre P5.

P5. Mode de mesure de la capacité batterie




P5 correspond au mode de calcul de la capacité de la batterie. Si P5 est mis à 0, le mode est le "**real-time voltage**". La capacité batterie est calculée d'après la mesure temps réel de sa tension. Si P5 est différent de 0, le mode est "**smart power**". La valeur de P5 est fonction des caractéristiques de la batterie : généralement entre 4 et 14 pour une batterie 24v et entre 5 et 15 pour une batterie 36v.

La valeur doit se situer entre 0 et 40. Utilisez les touches ▲ ou ▼ pour modifier la valeur.

Après avoir terminé le réglage du paramètre P5, appuyez brièvement sur le bouton  pour passer au paramètre P6.

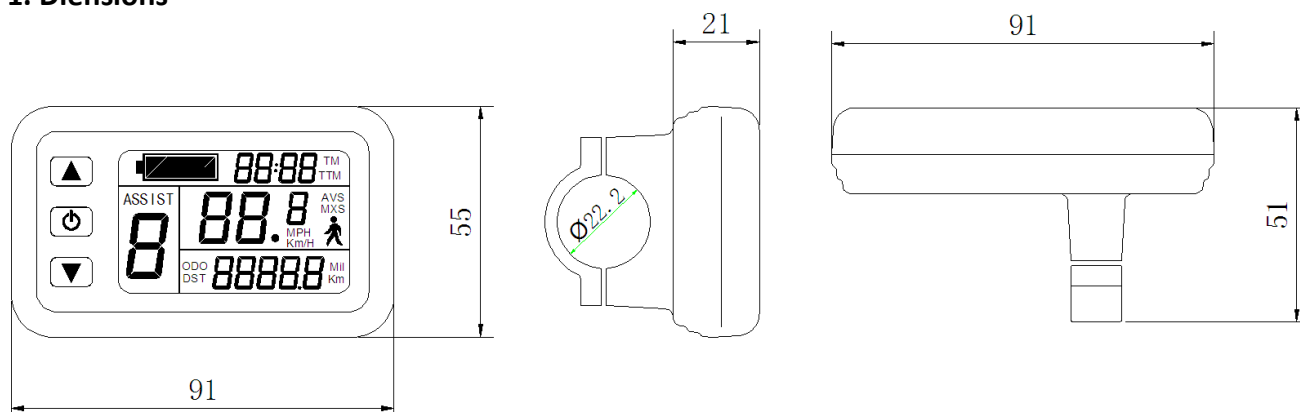
Quitter les réglages des paramètres

Vous pouvez sortir des réglages à n'importe quel moment en appuyant longuement sur la touche . Les réglages sont automatiquement enregistrés.

Si aucune action n'est faite après une minute, la console sort du mode réglage et revient à l'affichage standard. Dans ce cas, les réglages ne sont pas mémorisés.

Dimensions et câblage

1. Dimensions



1. Câblage

